

5 Neue Lerninhalte - Learning Snacks – Hackl Antonia

In diesem Kapitel erfahren Sie

- ✓ Was unter dem Tool „Learning Snacks“ zu verstehen ist
- ✓ Wie man sich bei Learning Snacks registriert
- ✓ Wie man sich auf der Seite zurecht findet
- ✓ Wie man eigene Learning Snacks erstellt
- ✓ Welche Besonderheiten man bei den persönlichen Learning Snacks einbauen kann
- ✓ Wie und wo man Learning Snacks einbauen/verwenden kann

In welchem Bereich unterstützt dieses Programm

- ✓ Neue Lerninhalte zu vermitteln
- ✓ Lerninhalte zu festigen
- ✓ Lerninhalte zu wiederholen
- ✓ Interaktion für die Einheit
- ✓ Selbstständiges Arbeiten der SuS

Was sind die Voraussetzungen

- ✓ Beherrschung einer der vier möglichen Sprachen (Deutsch, Englisch, Französisch, Russisch)
- ✓ Internetverbindung
- ✓ Mobiles Gerät wie PC, Laptop, Tablet oder Smartphone
- ✓ Grundverständnis bzgl. der Nutzung mobiler Geräte und des Internets
- ✓ Gültige E-Mail-Adresse für die Registrierung

Wo finden Sie dieses Programm

- ✓ <https://www.learningsnacks.de/> - /welcome

Wichtige neue Funktionen

- ✓ Zugriff auf nicht nur selbst erstellte Learning Snacks
- ✓ Classroom/Klassenzimmer - Funktion

Nachteile

- ✓ Man kann nur zwischen vier Sprachen wählen
- ✓ Internetverbindung ist erforderlich

Kurzbeschreibung

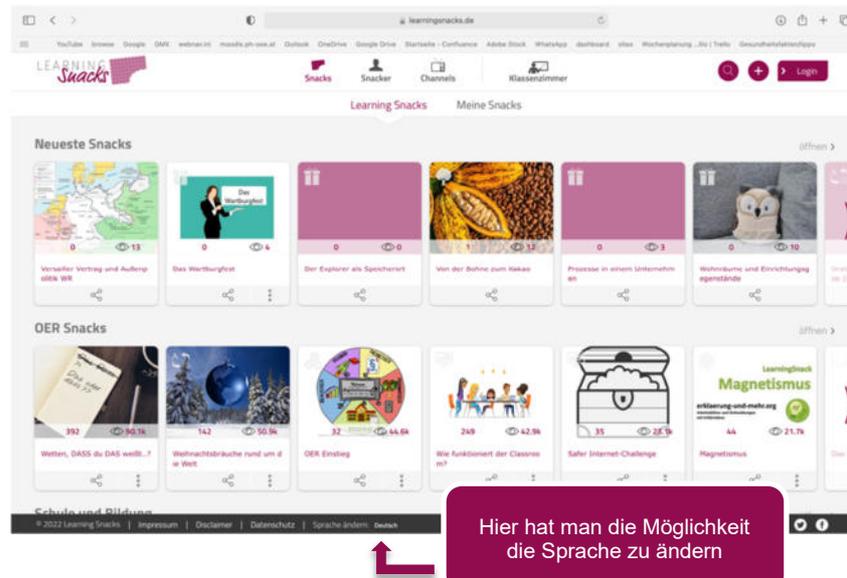
Mit Hilfe der kostenlosen online Plattform „Learning Snacks“ kann man Lerninhalte auf eine sehr interaktive Art vermitteln.

In einem Learning Snack kann man neben einem Text, beispielsweise für Lerninhalte/Theorie auch noch interaktive Elemente wie Fragen, Lückentexte, Umfragen, Dialoge und Bilder einfügen. Bei der „Fragefunktion“ hat man die Möglichkeit zwischen Single-Choice und Multiple-Choice auszuwählen. Jede Antwort wird unmittelbar überprüft. Wurde die Frage richtig beantwortet, bekommen die SuS eine positive Rückmeldung und gelangen zum nächsten Element. Lob und Motivierung, wie beispielsweise „Richtig!“, „Toll!“, „Das ist richtig, weiter so!“ können individuell bei der Erstellung des Elements eingestellt werden. Bei falscher Beantwortung wird dies auch mitgeteilt und die SuS dürfen z. B. die Frage nochmals beantworten. Erst bei richtiger Beantwortung erscheint das nächste Element (Frage/Text/Bild/...).

Ein Learning Snack kann somit sowohl zum Lehren eines neuen Themas in der gesamten Klasse verwendet werden als auch zum eigenständigen Wiederholen und Abprüfen eines Themas.

Startseite

Wenn man Learning Snacks unter folgendem Link abrufen: <https://www.learningsnacks.de/> gelangt man auf die Startseite, die wie folgt aussieht:



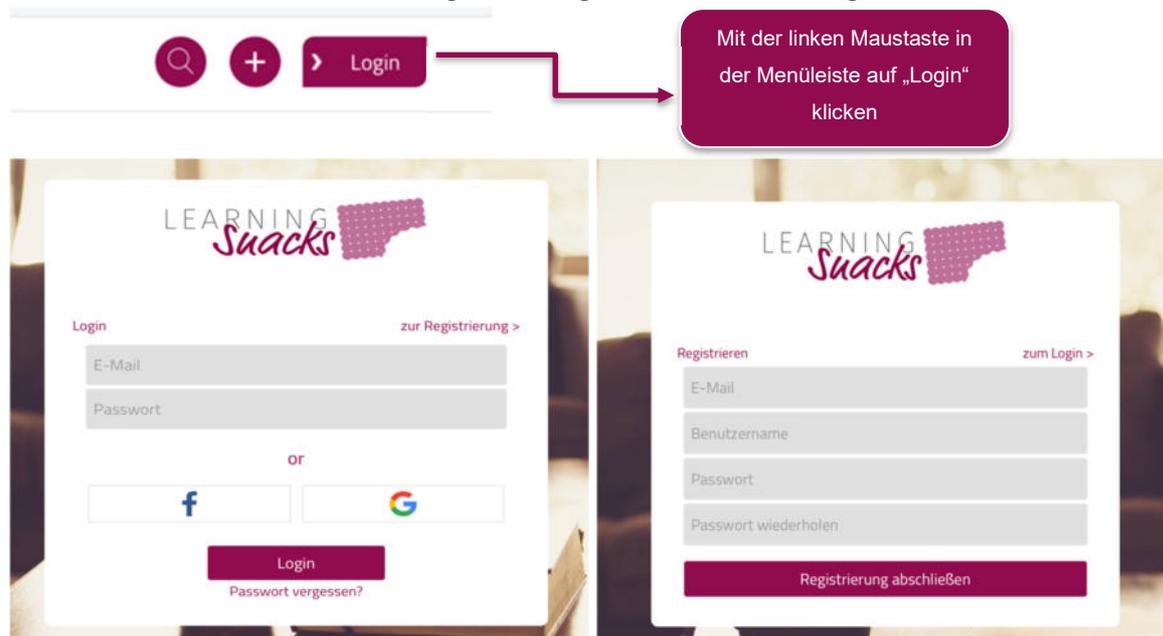
Überblick über die verschiedenen Felder



- 1 Übersicht von Snacks
- 2 Anzeige Learning Snacks von anderen
- 3 Auflistung der selbst erstellten Learning Snacks
- 4 Darstellung von Nutzern anderer Learning Snacks
- 5 Kanäle werden aufgelistet
- 6 Funktion Klassenzimmer
- 7 Kategorien auswählen – Suche nach bestimmten Learning Snacks
- 8 Erstellung eines eigenen Learning Snacks
- 9 Registrierung und persönliches Profil

Registrierung

Wenn man lediglich Learning Snacks von anderen Nutzern benutzen möchte, ist eine Registrierung nicht notwendig. Um jedoch selbst Learning Snacks zu erstellen, muss man ein Konto einrichten. Die Registrierung und die Nutzung des Tools sind kostenlos.



Um ein neues Konto anzulegen, muss auf „zur Registrierung“ geklickt werden. Im nächsten Schritt öffnet sich ein Fenster, wo die jeweiligen Felder ausgefüllt werden müssen. Um dies abzuschließen, wird auf „Registrierung abschließen“ geklickt. Nach wenigen Minuten erhält man, an die zuvor angegebene E-Mail-Adresse ein Bestätigungsmail. Hierfür klickt man in der E-Mail auf „Anmeldung bestätigen“. Nun wurde das Profil aktiviert und man kann sich mit seiner E-Mail-Adresse und Passwort einloggen.

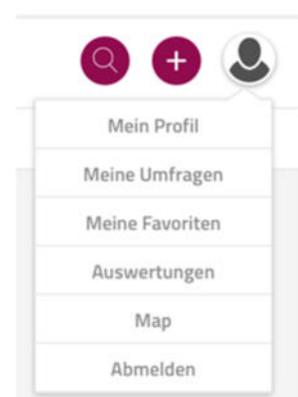
Profil

Wenn man auf das Personen Symbol klickt, öffnet sich ein Drop-Down Feld. Hierbei hat man Zugriff auf sein persönliches Profil.

Die weiteren Felder sind für das Erstellen von Learning-Snacks nicht relevant.

Mit einem Klick auf „Abmelden“ loggt man sich aus seinem Learning-Snacks Profil aus.

Im Profil hat man beispielsweise die Möglichkeit, dass Passwort zu ändern. Zudem wird einem hier angezeigt, wie viele Snacks man bisher erstellt hat und wie viele Snack-Aufrufe man hat.

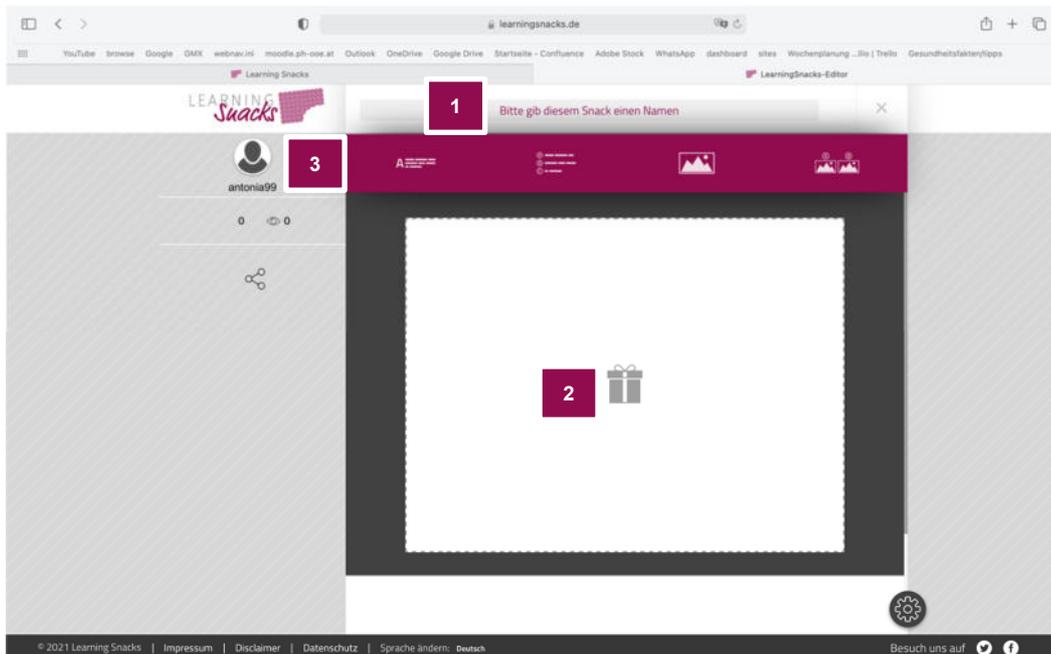


Neuen Learning Snack erstellen

Einen neuen Snack erstellt man, indem man in der Menüleiste auf das **+** klickt.



Im nächsten Schritt öffnet sich folgende Ansicht:



5.1.1 Titel eingeben **1**

Dafür entfernt man den angegebenen Text „Bitte gib diesem Snack einen Namen“ und tippt den gewünschten Titel ein. Die Eingabe wird automatisch ohne gesonderte Bestätigung übernommen.

5.1.2 Titelbild einfügen **2**

Mit der linken Maustaste klickt man auf das Geschenk Symbol. Automatisch öffnet sich nun ein Fenster und man hat die Möglichkeit ein Bild von seinem persönlichen Gerät auszuwählen und als Titelbild einzustellen.

5.1.3 Elemente einfügen **3**

In diesem Menü sucht man sich die verschiedenen Bestandteile seines individuellen Learning Snacks aus. Die genauen Erklärungen folgen in den nächsten Kapiteln.

5.1.4 Text und Fragen einfügen

Für die Erstellung eines Textes/Frage klickt man auf das erste Feld. Nach dem Anklicken öffnet sich folgendes:



Wenn man rechts auf den lachenden Smiley klickt, öffnet sich ein Fenster, wodurch man diese in den Text einfügen kann



Zudem hat man die Möglichkeit den Text zu formatieren. Das Feld „Formatierungshilfe“ zeigt einem, wie man den Text fett schreiben kann, Zeichen hoch-, tiefstellt, Brüche und Wurzelzeichen sowie Filme, Audios und Giphys einfügen kann.

Um die Eingabe zu bestätigen klickt man auf das Feld **speichern**. Nun ist dieses Element fertig und man kann ein neues z.B. eine Aufgabe einfügen.

5.1.5 Aufgabe einfügen

Bei der Kategorie Aufgabe kann man zwischen fünf Arten auswählen: Mehrfachauswahl, Reihenfolge, Umfrage, Dialog und Lückentext.

a. Mehrfachauswahl

Durch das Anklicken des Kreises erscheint das Häkchen-> dies kennzeichnet die richtige/n Antwort/en

MEHRFACHAUSWAHL mehr ▾

Gib die Frage über das Text Element ein

Antwort A 😊

😊

Antwort B 😊

+

Reaktion bei richtiger Antwort 😊

Reaktion bei falscher Antwort 😊

bei diesem Element pausieren

verwerfen speichern

Hier kann man die Aufgabenart verändern

Um weitere Antwortmöglichkeiten zu erhalten klickt man hier

In diese Felder tippt man die Reaktionen ein, die bei richtiger/falscher Beantwortung erscheinen sollen. z. B. „Richtig, weiter so!“

So könnte dies nach dem Erstellen beispielsweise aussehen:

Was sollte man beim Erstellen eines Passworts beachten? 🤔

weiter ▶

A Passwort soll aus mindestens 8 Buchstaben, Zahlen und Sonderzeichen bestehen

B Es sollte sowohl Groß- als auch Kleinschreibung darin vorkommen

C Der eigenen Namen muss darin vorkommen

D Auf einfache Zahlenkombinationen (z. B. 1234) soll verzichtet werden

E Man nimmt einfach überall dasselbe Passwort

Mehrfachauswahl prüfen ▶

A Passwort soll aus mindestens 8 Buchstaben, Zahlen und Sonderzeichen bestehen

B Es sollte sowohl Groß- als auch Kleinschreibung darin vorkommen

C Der eigenen Namen muss darin vorkommen

D Auf einfache Zahlenkombinationen (z. B. 1234) soll verzichtet werden

E Man nimmt einfach überall dasselbe Passwort

Mehrfachauswahl prüfen ▶

Richtig! Weiter so 😊

b. Reihenfolge

Die Eingabe funktioniert hier nach demselben Prinzip wie die Mehrfachauswahl.

Das Ergebnis könnte so aussehen:

c. Umfrage

Bei Learning Snacks hat man auch die Möglichkeit eine Umfrage einzubauen. Man erhält direkt danach anhand eines Kreisdiagrammes das Ergebnis.

Beispiel:



d. Dialog

Beim Dialog stellt man eine Frage, gibt Antwortmöglichkeiten vor und je nachdem, für welche Antwort man sich entscheidet, erscheint eine individuelle, dazu passende Antwort.

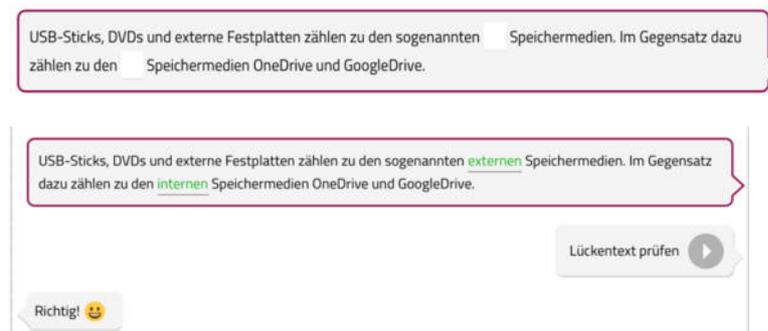


e. Lückentext

Als letzte Funktion hat man die Möglichkeit einen Lückentext zu erstellen. Die einzufüllenden Felder tippt man ein, nachdem man dieses Feld geklickt hat.

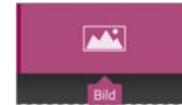


Beispiel:

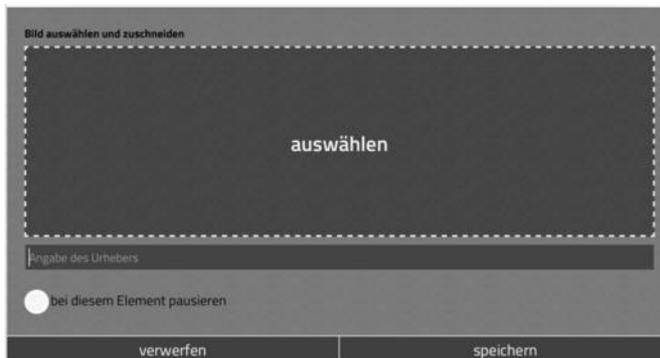


5.1.6 Bilder einfügen

Durch das Anklicken dieses Feldes kann ein Bild eingefügt werden.



Es öffnet sich folgendes Fenster:

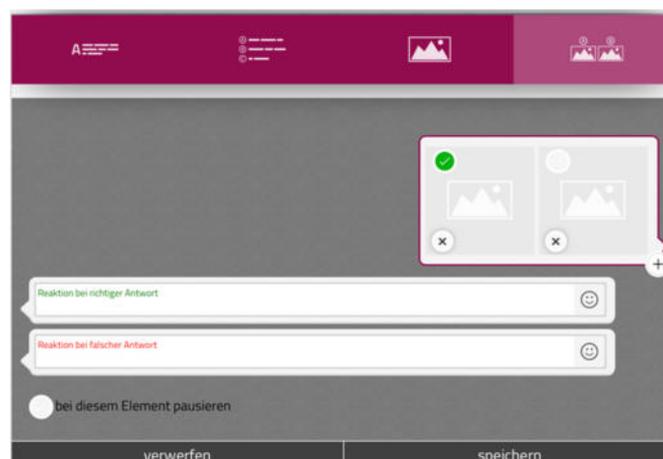


Hier hat man die Möglichkeit
den Urheber anzugeben

Das Bild kann man nun entweder anhand „*Drag and Drop*“ einfügen oder man klickt mit der linken Maustaste auf *auswählen*. So öffnet sich ein Fenster und man kann das jeweilige Bild von seinem Gerät hochladen. Im Anschluss hat man die Möglichkeit das Bild zuzuschneiden und richtig zu platzieren (dafür wird ein Raster mit Linien automatisch eingeblendet).

5.1.7 Funktion: Bild antworten

Hierbei hat man die Möglichkeit bis zu fünf Bilder nebeneinander hochzuladen. Anhand des Häkchens wird wieder die richtige/n Antwort/en gekennzeichnet.



5.1.8 Elemente bearbeiten

Im Nachhinein ist es möglich Elemente zu bearbeiten, beispielsweise die Reihenfolge zu verändern oder auch diese zu löschen.

Dafür klickt man auf ein Element mit der linken Maustaste



Die Berufsschule hat die Aufgabe, die betriebliche oder berufspraktische Ausbildung zu fördern und zu ergänzen, sowie die Allgemeinbildung zu erweitern.
Aus diesem Grund hat man in einer Berufsschule Fächer wie Mathematik, Deutsch und Englisch, aber auch theoretische und fachpraktische Inhalte des jeweiligen Lehrberufs. Zudem werden auch die "soft skills" (Soziale Kompetenz, Teamfähigkeit, Selbstständigkeit, ...) gefördert.



Durch die Pfeile kann man die Positionierung verändern – Element rutscht je nachdem hinunter oder hinauf. Mit Hilfe des Mülleimers löscht man das Element.

Einstellungen

Durch dieses Symbol  öffnet sich folgendes Einstellungsfenster:

Einstellungen	
Sichtbarkeit	Sichtbar nur für dich
Lizenzierung	Learning Snacks Lizenz
Teilen erlaubt	Ja
Kategorie	Sonstiges
Channel	Learning Snacks
Sprache	Deutsch
Ranking	Nein

Hiermit kann man beispielsweise einstellen, ob der erstellte Learning Snack nur für einen selbst sichtbar sein soll oder auch für andere. Wie zu sehen, kann man unter anderem auch hier den Learning Snack einer Kategorie zuordnen und die Sprache verändern.

Classroom/ Klassenzimmer

Durch die neue Funktion „Classroom“ hat man als Lehrperson die Möglichkeit virtuelle Klassenzimmer zu erstellen und in dieses die dafür vorgesehenen Learning Snacks zu stellen. Die SuS können dann die zugewiesenen Learning Snacks anhand eines PIN/QR-Codes bearbeiten. Für die Bearbeitung kann auch beispielsweise das Smartphone oder Tablet zur Hand genommen werden. Zudem hat man die Möglichkeit ein „Live-Game“ einzurichten, sprich dass die SuS parallel die Learning Snacks bearbeiten und anhand der Fragen/Aufgaben eine Wettbewerbssituation entsteht.

5.1.1 Klassenzimmer erstellen

Um ein Klassenzimmer zu erstellen, muss man in der Menüleiste auf „Klassenzimmer“ klicken.

Es erscheint folgendes Fenster, wo man einerseits den „Beitrittscode“ eingibt und andererseits das Klassenzimmer erstellt.

Klassenzimmer erstellen

Name

Name

Klasse

Snacks

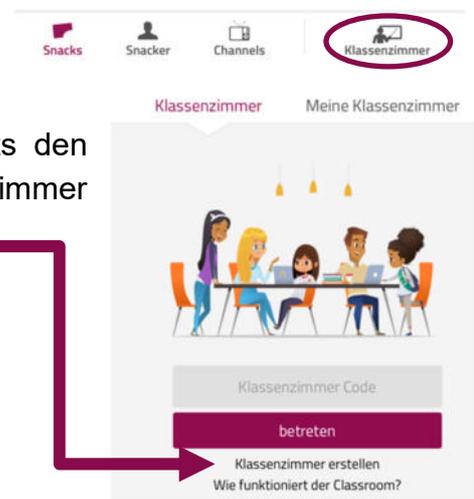
Titel oder Link	Nur lesen	Bearbeiten	Code
1. Learning Snack 1	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Code

Einstellungen

Klassenzimmer aktiv

Kommentare erlauben

Klassenzimmer erstellen



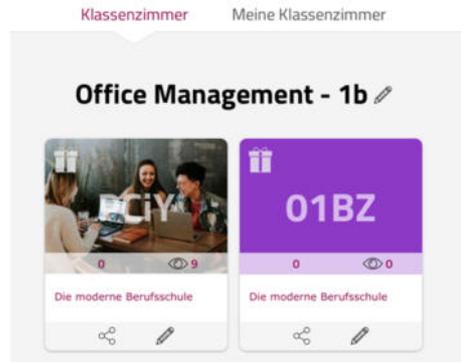
Im Feld „Name“ wäre es ratsam z. B. das Unterrichtsfach einzugeben und bei Klasse die jeweilige Klassenbezeichnung.

Beim Feld „Titel oder Link“ gibt man entweder den Titel eines neu zu erstellenden Learning Snacks an oder einen bereits bestehenden Learning Snacks Link ein. Wichtig, man kann nur einen selbst erstellten Learning Snack einfügen, keinen von anderen Benutzern.

5.1.2 Learning Snack Link erstellen

Sobald man einen Link eingefügt hat, kommt automatisch ein nächstes Feld, in welches man noch einen weiteren Learning Snack verlinken kann.

Die Eingaben bestätigt man indem man auf **Klassenzimmer erstellen** klickt.



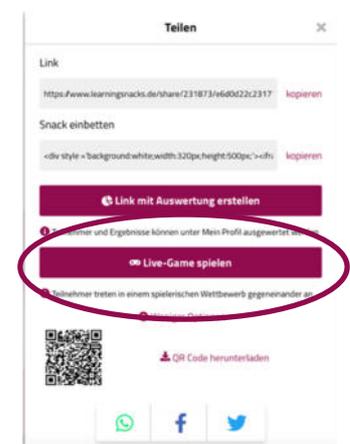
Nun hat man Zugriff auf sein erstelltes Klassenzimmer.

Den gewünschten Learning Snack kann man dann, wie weiter oben erklärt, teilen.

5.1.3 Live-Game



Wenn alle SuS teilgenommen haben hier klicken

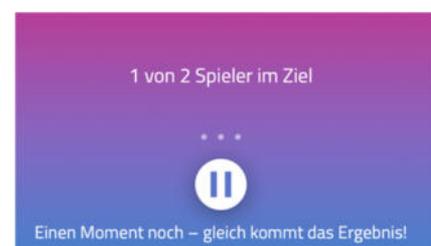


Die SuS können nun mit deren Geräten entweder über den PIN oder aber auch mit dem QR-Code einsteigen. Im Anschluss können SuS selbstständig den Learning Snack durcharbeiten.

Als Lehrperson sieht man, wie viele SuS schon fertig sind.



Am Ende wird der „Gewinner“ = wer als erster den Learning Snack beendet hat, genannt.



Fazit

Das Tool “Learning Snack” sorgt für Abwechslung im Unterricht. Ohne Registrierung hat man die Möglichkeit von anderen Nutzern die erstellten Learning Snacks zu verwenden. Um selbst Learning Snacks zu erstellen, benötigt man eine Registrierung. Diese und die Nutzung des Tools sind kostenlos. Anhand von Learning Snacks hat man die Möglichkeit einen Theoriestoff auf eine interaktivere Art den SuS zu vermitteln. Zudem haben diese die Möglichkeit selbstständig bereits Gelerntes anhand von Fragen und Aufgaben zu wiederholen und festigen. Die Onlineplattform ist sehr übersichtlich und einfach aufgebaut, sodass man sich sehr schnell zurechtfindet. Auch das Erstellen eines eigenen Learning Snacks ist keine allzu große Kunst, sondern man hat es schnell im Griff.

Quelle

Learning Snack: <https://www.learningsnacks.de/> - [/welcome](#)