

1 ThingLink – Brandecker Reinhard

Einverständniserklärung

Ich bin damit einverstanden, dass diese Unterlagen für virtuelle LVA an der PH OÖ (Studierende der Berufspädagogik) verwendet werden darf und auch an andere Studierende weitergegeben darf:

ja nein

Hinweis: Falls Sie nicht damit einverstanden sind, dürfen Sie auch nicht andere Unterlagen, die von Studierenden aus den Vorjahren zur Verfügung gestellt wurden, verwenden, herunterladen oder speichern. Wenn Sie damit einverstanden sind, können Sie auch diese Unterlagen der Studierenden aus den Vorjahren verwenden bzw. für eigene Unterrichtszwecke einsetzen.

In diesem Kapitel erfahren Sie

- ✓ Wie mit ThingLink interaktive Bilder und Videos erstellt werden und welche Funktionen dieses Tool bietet.

In welchem Bereich unterstützt dieses Programm

- ✓ Im Unterricht einen Überblick zu bestimmten Themen geben
- ✓ Um den SuS den Lehrstoff zu präsentieren
- ✓ Die erstellten interaktiven Bilder lassen sich auch sehr einfach in digitale Arbeitsblätter oder auch Präsentationen einbetten.

Was sind die Voraussetzungen

- ✓ Internetzugang
- ✓ Registrierung

Wo finden Sie dieses Programm

<https://www.thinglink.com/en/edu>

Wichtige neue Funktionen

Nachteile

- ✓ ThingLink ist kostenpflichtig
- ✓ 29 Tages-Testversion (kostenlos)

Kurzbeschreibung

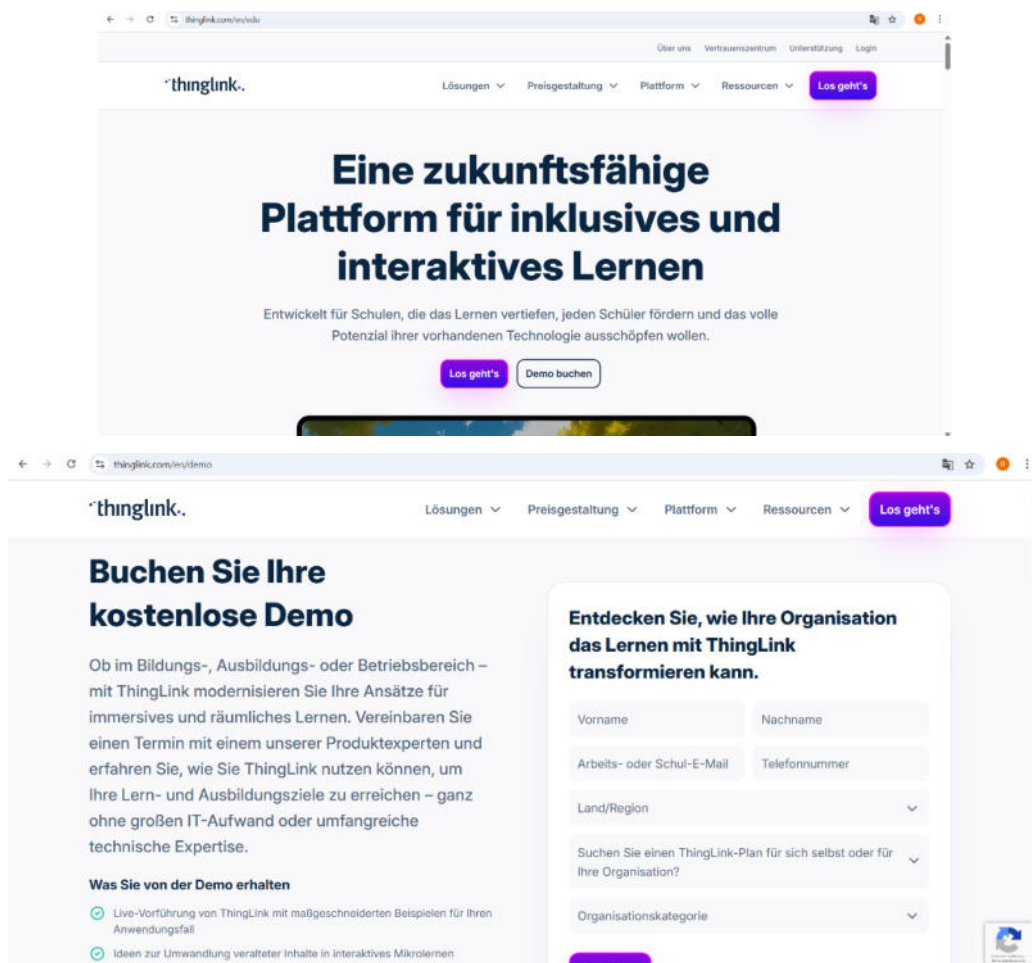
Mit dem Tool ThingLink lassen sich über eingebettete Links interaktive Bilder und Videos erstellen. Das Tool ist einfach zu bedienen, plattformübergreifend (Windows, Android,..) und lässt sich in vielfältigen Unterrichtsphasen bzw. in verschiedenen Bereichen einsetzen.

Registrierung und Benutzerführung

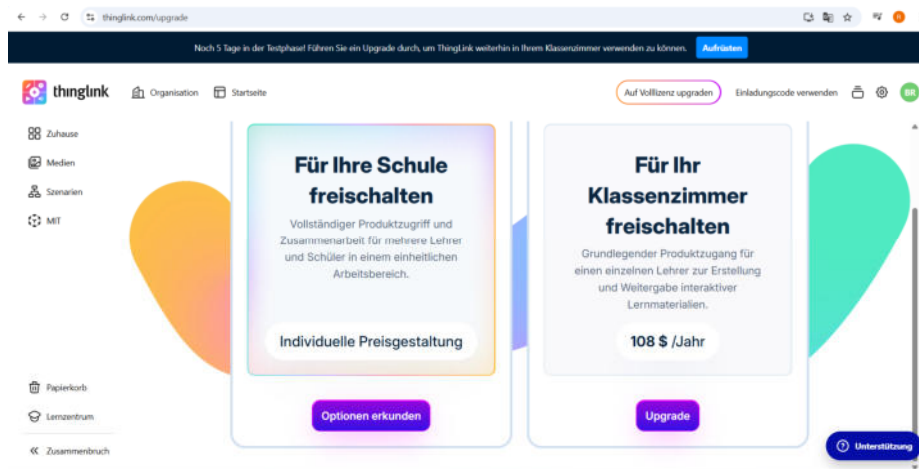
Anleitung für die Registrierung (Gratis-Demo-Version):

Auf den Button „Los geht's“ klicken und sie werden zum Anmeldeformular weitergeleitet.

- **Name:** Vor- und Nachname
- **E-Mail-Adresse:** beruflich, PHOOE oder privat
- **Organisationskategorie:** Ausbildung
- **Land:** Österreich



Alternative – die kostenpflichtige Version

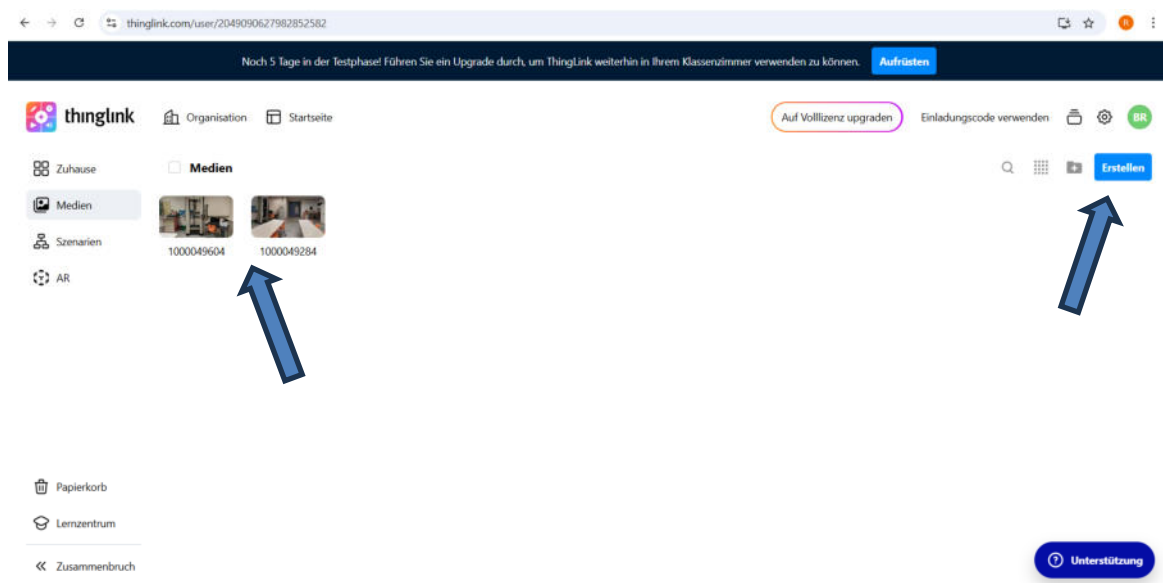


Weitere Schritte:

- Sicheres Passwort vergeben
- Nutzungsbedingungen und Datenschutz akzeptieren
- E-Mail-Verifizierung

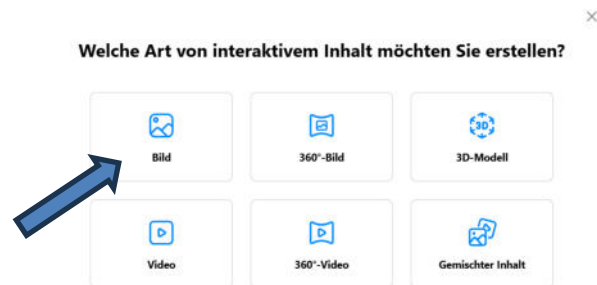
Erstellen von interaktiven Bildern

Nach der Anmeldung gelangt der Nutzer über die Startseite von ThingLink über den Button „Medien“ zu den bereits erstellten Bildern bzw. der Möglichkeit weitere zu erstellen.



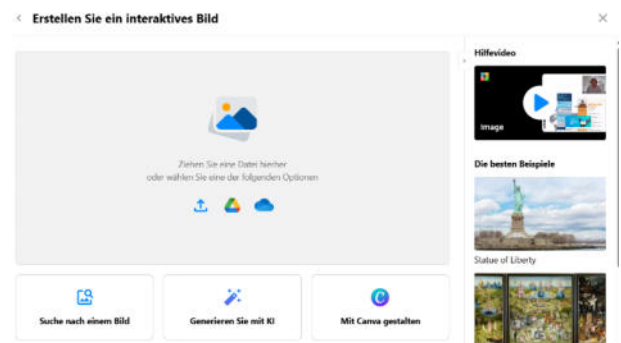
Beim Erstellen von neuen interaktiven Bildern wird der Nutzer , nach Anwahl des „Erstellen-Button“, weitergeleitet.

Zuerst wird die Art der interaktiven Inhalte abgefragt (z.B.: „Bild“).



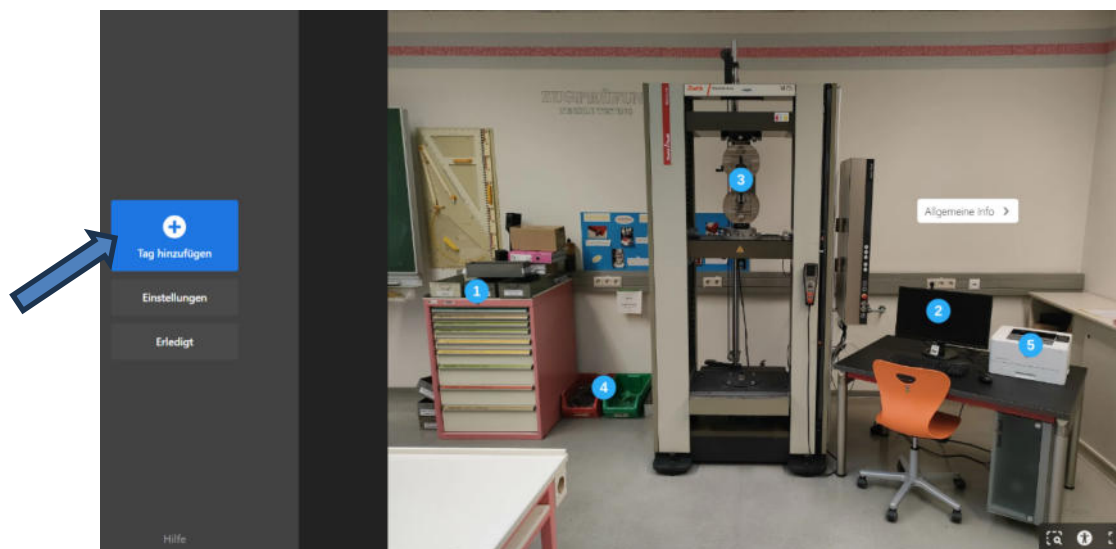
Dann erfolgt das Hochladen des gewünschten Bildes – mit folgenden Optionen:

- vom Gerät hochladen (eigene Bilder)
- Google Drive oder One Drive
- suche nach einem Bild
- mit Hilfe der KI generieren
- mit Canva gestalten

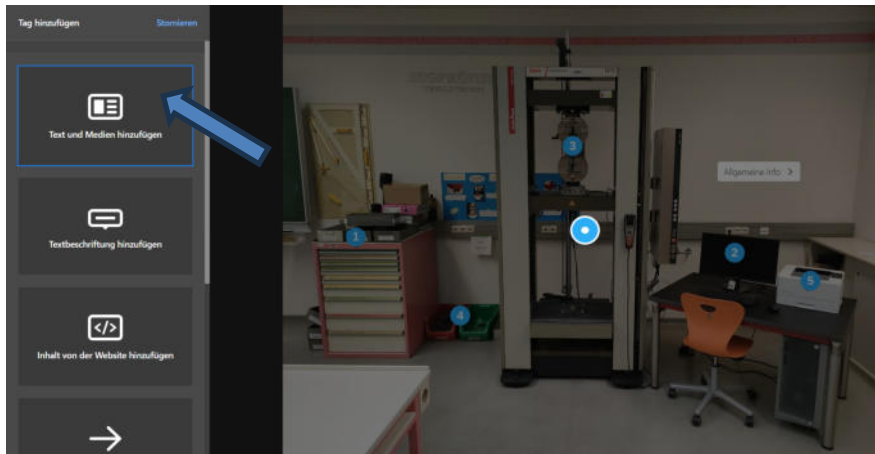


Bearbeiten von interaktiven Bildern

Nachdem das gewünschte Bild hochgeladen wurde, können interaktive „Tag´s“ (Icon´s, Textfelder,...) hinzugefügt und bearbeitet werden.



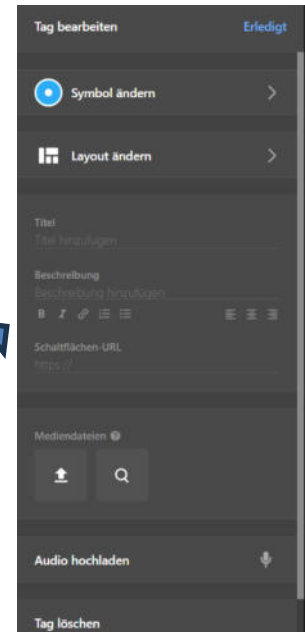
Als Beispiel zeige ich die Variante „Text und Medien hinzufügen“!



Hierbei bietet sich eine große Variantenvielfalt - zum Beispiel:

- Symbole (Zahlen, Icon's,..)
- Layout (Darstellungsfenster,..)
- Überschriften und Texte
- Bilder, Audio's und Link's einfügen
- „Tag“ löschen

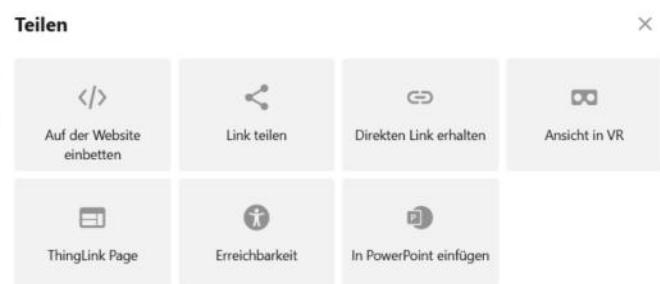
Mit „Erledigt“ wird alles fertiggestellt!



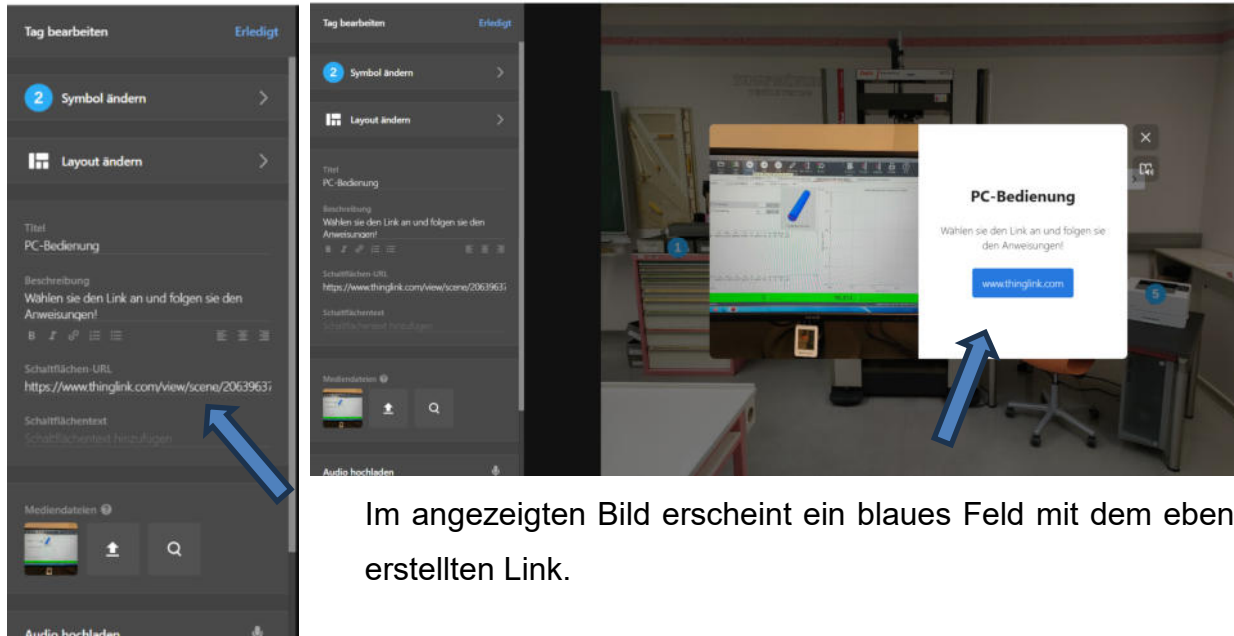
Bilder miteinander verknüpfen („verlinken“)

Möchte man Bilder bzw. Informationen miteinander verknüpfen, dann ist dies durch erstellen und einfügen eines Link's möglich.

Zuerst beim gewünschten Bild über den Button „Teilen“ und weiters „Direkten Link erhalten“ einen Link erstellen und kopieren.



Den Link unter „Schaltflächen-URL“ einfügen.



Im angezeigten Bild erscheint ein blaues Feld mit dem eben erstellten Link.

Verwendung und Freigabe

Ist nun ein interaktives Bild für die Verwendung fertiggestellt, kann man auf dem selbigen Weg dieses für den Unterricht oder anderen Aufgaben freigeben.

Einen Link oder QR-Code erstellen und diesen zeigen bzw. bekanntgeben – und schon haben die User (z.Bsp. SuS) Zugriff auf die interaktiven Schaltflächen und deren Informationen.



< Direkten Link erhalten

Verwenden Sie den direkten Link unten, wenn Sie Ihre Inhalte ohne die ThingLink-Oberfläche teilen möchten.

<https://www.thinglink.com/view/scene/2063963793251107493>

Kopieren

Sprache: Deutsch ▼ verwalten

Fazit

„Ein Bild sagt mehr als tausend Worte!“ - ThingLink bietet eine unkomplizierte Möglichkeit, Bilder und Videos interaktiv zu gestalten und mit unterschiedlichen Inhalten zu verknüpfen. Das Tool lässt sich flexibel im Unterricht einsetzen – sowohl für kurze Einstiegsphasen als auch für längere Arbeits- oder Projektphasen.

Durch die visuelle Aufbereitung werden Inhalte übersichtlich dargestellt und Lernprozesse unterstützt. Mit geringem technischen Aufwand können Informationen kreativ vermittelt und von Lernenden selbstständig erarbeitet werden.

Insgesamt stellt ThingLink eine sinnvolle Ergänzung für einen abwechslungsreichen und zeitgemäßen Unterricht dar.

Quellen

<https://www.thinglink.com/en/edu> (07.01.2026)

Anwendungsbeispiel

Bedienung einer Zugprüfmaschine mit ThingLink

Über den abgebildeten QR-Code gelangen sie zu einem interaktiven ThingLink-Bild.

In diesem Bild finden sie interaktive Info-Punkte mit Anweisungen, Verweisen und Informationen für die Bedienung der Zugprüfmaschine.

VIEL ERFOLG!

